

**Docent Handleiding**

# **Het Senioren Spoed Spel**

**Ouderen en Spoedzorg**

## Activiteitenschema

Vorbereiding	Tijd
Doorlezen aanvullend materiaal	2 uur
Spel leren kennen	0,5-1 uur

### Vorbereiding docent

- Lees aanvullend materiaal door
- Download het benodigde materiaal van de wiki-pagina. Controleer of al het materiaal aanwezig is of voeg toe:
  - 2 speelborden (evt gelamineerd)
  - (*nieuw spelbord maken: Spelbord uitprinten, Size 130%, page set up landscape, A3 formaat, Properties : color*)
  - Vignetkaartjes (evt gelamineerd) (2 setjes van 10 stuks)
  - SSS kaartjes (evt gelamineerd) (2 setjes van 10 stuks)
  - 6 huisarts-poppetje (pionnen)
  - 2 dobbelstenen
  - Spelregels (evt gelamineerd) (2 keer)
  - Print 2 antwoordvellen uit (zie einde handleiding)

### Terugkomdag

Vorbereiding half uurtje van tevoren:

- Maak 2 eilandjes met de tafels; 6 aios per tafel (afhankelijk van het aantal aios).
- Op iedere tafel:
  - 1 bordspel
  - Setje vignetkaartjes
  - Setje SSS kaartjes
  - 1 dobbelsteen
  - Speluitleg
  - 1 antwoordvel

begin

- 5 min.           Introductie
- 50 min.        Spelen van het Senioren Spoed Spel
- 30 min.        Nabespreking
- 5 min.         Take Home messages

## Spelregels voor het Senioren Spoed Spel

*In dit spel doe je spoedvisites bij diverse ouderen. Je krijgt te maken met allerlei spoedsituaties. Regelmatig wordt je gestoord door vaak voorkomende problemen. Als je alles goed hebt afgehandeld, bereik je uiteindelijk de Blijve Gezonde Ouderen (BGO's)!*

### Alvorens te beginnen:

- **Log in op HA web/NHG-website om de NHG Triagewijzer te kunnen gebruiken**

### Uitleg

Per spel spelen 3 duo's. Een huisarts-poppetje vertegenwoordigt 2 aios. Je speelt met 1 dobbelsteen. Het duo dat het hoogste gooit mag beginnen.

- Je doet een worp en verplaats je poppetje evenzoveel plaatsen.
- Daarna is het volgende duo aan de beurt, en zo verder.
- Als een huisarts-poppetje op een Huisje komt (visite bij een patiënt), pak je een Vignet-kaartje
- Op het Vignet-kaartje staat een casus met vragen. Beantwoord de vragen en noteer de antwoorden op het antwoordvel. De andere duo's controleren of het antwoord correct is. Denk eerst zelf na over het antwoord. Hulp wordt geboden door het aanvullend materiaal wat je kunt lezen door de QR code te scannen op de achterkant van het Vignet-kaartje. Daarna gaat het spel weer verder met het volgende duo.
- Als je op een SSS-je komt, pak je een SSS kaartje en volg de instructie en beantwoord de vraag. Noteer het antwoord op je antwoordvel. Indien je wederom op een SSS-je komt volg je wederom de instructie. Indien je zo op een Huisje terecht komt pak je een Vignet-kaartje.
- Het duo wat als eerste bij de 'Blijve Gezonde Ouderen' aankomt heeft gewonnen. Wel moeten alle vignetten doorlopen zijn (10 in totaal). Zo nodig werk je terug.
- Indien alle vignetten al doorlopen zijn en niemand heeft nog de BGO's bereikt, dan wordt een Huisje als SSS gezien.

Aan het eind doorlopen we plenair de vragen en is er ruimte voor vragen stellen.

Veel plezier!