

## Spelregels voor het Senioren Spoed Spel

*In dit spel doe je spoedvisites bij diverse ouderen. Je krijgt te maken met allerlei spoedsituaties. Regelmatig wordt je gestoord door vaak voorkomende problemen. Als je alles goed hebt afgehandeld, bereik je uiteindelijk de Blij Gezonde Ouderen (BGO's)!*

### Alvorens te beginnen:

- **Log in op HA web/NHG-website om de NHG Triagewijzer te kunnen gebruiken**

### Uitleg

Per spel spelen 3 duo's. Een huisarts-poppetje vertegenwoordigt 2 aios  
Je speelt met 1 dobbelsteen. Het duo dat het hoogste gooit mag beginnen.

- Je doet een worp en verplaats je poppetje evenzoveel plaatsen.
- Daarna is het volgende duo aan de beurt, en zo verder.
- Als een huisarts-poppetje op een Huisje komt (visite bij een patiënt), pak je een Vignet-kaartje
- Op het Vignet-kaartje staat een casus met vragen. Beantwoord de vragen en noteer de antwoorden op het antwoordvel. De andere duo's controleren of het antwoord correct is. Denk eerst zelf na over het antwoord. Hulp wordt geboden door het aanvullend materiaal wat je kunt lezen door de QR code te scannen op de achterkant van het Vignet-kaartje. Daarna gaat het spel weer verder met het volgende duo.
- Als je op een SSS-je komt, pak je een SSS kaartje en volgt de instructie en beantwoord de vraag. Noteer het antwoord op je antwoordvel. Indien je wederom op een SSS-je komt volg je wederom de instructie. Indien je zo op een Huisje terecht komt pak je een Vignet-kaartje.
- Het duo wat als eerste bij de 'Blij Gezonde Ouderen' aankomt heeft gewonnen. Wel moeten alle vignetten doorlopen zijn (10 in totaal). Zo nodig werk je terug.
- Indien alle vignetten al doorlopen zijn en niemand heeft nog de BGO's bereikt, dan wordt een Huisje als SSS gezien.

Aan het eind doorlopen we plenair de vragen en is er ruimte voor vragen stellen.

Veel plezier!